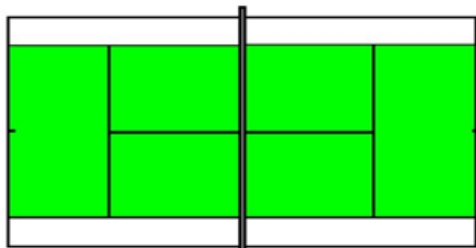




# SPELREGELS

## GROEN



### BANEN EN BALLEN

Er wordt gespeeld op een hele baan met groene ballen. Per baan zijn er 3 ballen beschikbaar.

### WEDSTRIJDEN

Gemengd, dus met jongens en meisjes door en tegen elkaar.

### SERVEREN

- Door te tossen wordt bepaald wie er begint met serveren en wie er aan welke kant begint.
- Bij het serveren moet je achter de lijn van het hele veld staan.
- Je mag zowel bovenhands als onderhands serveren (altijd vanuit de hand zonder stuit).
- Je hebt een 1e - en als die niet goed is - een 2e service.
- De bal moet bij de service in het servicevak schuin tegenover stuiten.
- De ontvanger moet de bal eerst een keer laten stuiten.
- Indien de bal bij de service het net raakt - maar goed neerkomt - wordt deze service overgedaan.
- Een bal die op de lijn stuit is in.

### SPELREGELS

- Een groene competitiedag (10 t/m 12 jaar) duurt ongeveer 3 uur.
- Per competitiewedstrijd worden er 4 enkelpartijen en 2 dubbelpartijen gespeeld.
- De puntentelling gaat als volgt: 15 - 30 - 40 - game. Bij de stand 40 - 40 geldt het Beslissend Punt Systeem: het winnende punt levert de game op. De ontvanger bepaalt vanaf welke kant de serveerder het punt moet spelen.
- Bij een oneven gamestand wordt er gewisseld van speelhelft.
- Bij groen speel je 2 sets om 4 gewonnen games (start op 0-0) met een verschil van 2 games (bijvoorbeeld 4-2, 5-3).
- Bij een gelijke stand van 4-4 in de set volgt een tiebreak tot 7 punten (met een verschil van 2 punten).
- Als het 1-1 in sets staat, speel je een beslissende wedstrijd tiebreak tot 7 punten (met een verschil van 2 punten).
- Een bal die op de lijn stuit is in.
- Het dubbelspel wordt gespeeld in het dubbelveld, dus inclusief de tramrails.

TV Napoleon Jeugdcommissie

jeugdcommissie@tvnapoleon.nl | www.tvnapoleon.nl | volg ons op:  